

Kroužek tvůrců 3D her



Unity®



blender

**Pro studenty vyššího gymnázia
Každý čtvrtek od 14:00 hodin ve VT1**

- Tvorba 3D prostředí v Unity (Asset store).
- Tvorba postav a animací mixamo.com + blender.
- Ovládání WSAD a myš naprogramování v C#.
- Interakce postav s prostředím: Colliders, triggers.
- 3D materiály pro objekty.
- Publikování na různé platformy:
Windows, Web, macOS,
PlayStation, Android, iOS.

**Vytvořenou hru si
na konci zahrajeme!**

**Zápis u O. Brchaně
od 15. 9. 2025**

